**ПОЛОЖЕНИЕ**

об игре «Умники и умницы»

**для обучающихся 2-4-х классов**

Игра проводится в рамках программы по работе с одаренными детьми и направлена на выявление обучающихся, обладающих развитым интеллектом, мышлением, эрудицией. Она способствует созданию условий для реализации  знаний, полученных обучающимися по школьным предметам «Математика». Игровая форма мероприятия помогает учащимся проявить  интеллектуальные способности, способствует воспитанию коммуникативной культуры. Игра проводится в каждом классе с 2 по 4.

**Цель**: развитие интереса учащихся к изучению предмета математики и развитию познавательных способностей.

**Основные задачи**:

* выявление и поддержка учащихся, заинтересованных в углубленном изучении предметов;
* повышение познавательной активности участников в условиях игры;
* расширение кругозора участников в области изучаемых предметов;
* развитие лидерских качеств.

**2. Организация**

В оргкомитет игры входят: зам.директора по методической работе, руководители МО школы. Оргкомитет формирует состав жюри из обучающихся и учителей школы.

**3. Участники**

В игре принимают участие все обучающиеся школы с 2 по 4 классы.

**5. Правила проведения.**

Правила командной игры похожи на правила телевизионной версии.

1. Играют одновременно все учащиеся класса.
2. Игра начинается с приветственной речи ведущего и объяснения правил игры. Игра состоит из 2 туров. В 1 туре представлены вопросы с вариантами ответов, на которые обучающиеся отвечают, соблюдая очередность (первым отвечает тот – кто первым подал сигнал). Стоимость вопросов 1 баллов при правильном ответе на вопрос.
3. Обучающийся, давший правильный ответ получает право выбора следующего вопроса.
4. Если обучающийся не дает ответ - баллы не снимаются и не начисляются за этот вопрос. Право ответа переходит к следующему игроку.
5. По истечении вопросов первого тура с вариантами ответов, подсчитываются баллы каждого игрока. Игроки, набравшие наибольшее количество баллов выходят во 2 тур «Суперигра».
6. В «Суперигре» представлены вопросы без вариантов ответов. Стоимость вопросов от 1 до 3 баллов. За краткий ответ даётся 1 балл, за развёрнутый ответ от 1 до 3 баллов на усмотрение жюри. Если один игрок дал краткий ответ, следующий игрок, может дополнить его рассуждением, тем самым заработав себе баллы.
7. Время на раздумье составляет 5 секунд. По истечении 5-ти секунд игрок отвечает.
8. Для подсчета баллов, набранных игроками, выбирается жюри из учащихся и учителей.
9. Для наблюдения за тем, кто первым из игроков подаст сигнал, выбирается смотрящий из обучающихся или учителей.

**6. Подведение итогов, награждение победителей.**

Победителем игры становится обучающийся, набравшая наибольшее количество баллов. Обучающиеся, занявшие 1-3 места  награждается дипломами 1,2 3 степени. Обучающимся, участвующим в игре, но не занявших призовых мест вручаются сертификаты участников.