

**«Күш - білімде» атты қашықтықтан өтетін білім беруге
арналған интерактивті ойындар
байқауы материалдарын бағалау
ХАТТАМАСЫ**

ПРОТОКОЛ
оценивания материала
дистанционного конкурса образовательных
интерактивных игр «Күш - білімде»

« 29» октября 2025 года

Присутствуют

Председатель: Контаев С.С.

Секретарь: Бугубаева А.Д., методист УМЦ РО КО

Члены комиссии:

Штеер А.Ю., методист КГКП я/с «Балапан» Осакаровский район;

Шайгозова А.М., методист КГКП я/с «Алпамыс» г.Балхаш;

Габайдуллина Ю.А., директор КГКП я/с «Ботагоз» г.Шахтинск;

Бактыбаева К.Д., директор КГКП д/с «Балбөбек» Шетский район;

Омарова А.С., методист КГКП я/с «Алданыш» г.Караганда;

Зурдеева М.С., зам.директора КШЯС «Бахыт» г.Сарань.

Лунева Ж.В.- зам. директора по учебной работе КГУ «Специальный ясли-сад «Бөбек» отдела образования Абайского района.

Коспанова А.А.- методист КГУ «Специальный детский сад «Аққу» отдела образования города Темиртау

На основании Положения областного дистанционного педагогического конкурса «Күш - білімде» (далее Конкурс), целью которого является: формирование профессиональных компетенций педагогов по созданию дидактического оснащения образовательного процесса, а также развития потенциала детской интерактивной игры, как средства обучения и воспитания в рамках дистанционного обучения детей, выявления успешного опыта применения ИКТ в образовательном процессе, популяризации лучших методических разработок, координаторами были изучены и оценены по критериям Конкурса предоставленные материалы в соответствии с этапами Конкурса:

1 этап конкурса: приём конкурсных работ городскими и районными отделами образования, оценка конкурсных материалов, определение победителей на уровне города/района.

2 этап конкурса: работы должны быть отправлены согласно Приложения №2 Конкурса;

3 этап: заочный областной этап конкурса, публикация итогов на сайте umckrg.gov.kz

1. Выступила методист УМЦ РО КО – Бугубаева А.Д., с предложением рассмотреть и вынести решения о рассмотренных материалах, принятых на конкурс и вынести на обсуждение вопрос о соответствии работ согласно Положения конкурса «Күш - білімде».
2. На конкурс представлено 45 материалов интерактивных игр:

Справочно:

Караганда – 29

Сарань – 1

Темиртау -3

Шахтинск -4

Шетский район – 1

Каркаралинский район-1

Бухар Жырауский район-2

Нуринский район-4

Распределение рассмотрения конкурсных материалов членами творческой группы по регионам:

г. Караганда – Зурдеева М.С., Шайгозова А.М., Габайдуллина Ю.А.
Бухар Жырауский, Шетский район- Омарова А.С
Каркаралинский район- Бактыбаева К.Д.
г. Темиртау – Житинева С. В.
г.Сарань – Ильчикаева О.Н.,
г.Шахтинск- Лунева Ж.В., Коспанова А.А.
Нуринский район-Сулейменова А.А.
г

| № | ФИО участника полностью | Формат игры | Рекомендовано/не рекомендовано | Причины |
|--------------------|---|--|--------------------------------|---|
| Г.КАРАГАНДА | | | | |
| 1. | Ветеорец Галина Николаевна, музыкальный руководитель КГКП я/с «Балбөбек» | Интерактивная игра «Казахские музыкальные инструменты» | Не рекомендовано | 1.Инновационный подход, использование ИКТ IT технологий-1 балл 2.Дидактическая ценность – обучающий эффект игры -1 балл 3.Оригинальность содержания игры-1 балл 4.Практическая значимость и новизна -1 балл 5.Соответствие содержания возрастным особенностям детей -1 балл 6.Доступное описание правил игры -1 балл 7.Соответствие техническим требованиям -1 балл 8.Доступность управления игрой: использование новых техник, форм, методик, ориентированных на продуктивное взаимодействие с детьми, педагогами и родителями -2 балла 9.Материал систематизирован -2 балла 10.Наблюдается глубина, проработанность используемых технологий-1 балл Уникальность 64 % Всего баллов: 12 баллов <i>Новизны нет, технологическая глубина не прослеживается. Нет инновационного подхода.</i> |
| 2. | Зайцева Ольга Владимировна, инструктор по физической культуре КГКП я/с «Гулдер» | Интерактивная игра «В мире животных» | Не рекомендовано | 1.Инновационный подход, использование ИКТ IT технологий -1 балл 2.Дидактическая ценность – обучающий эффект игры -2 балла 3. Оригинальность содержания игры -1 балл 4. Практическая значимость и новизна -1 балл 5.Соответствие содержания возрастным особенностям детей -1 балл 6. Доступное описание правил игры- 1 балл 7. Соответствие техническим требованиям -2 балла 8. Доступность управления игрой: использование новых техник, форм, методик, ориентированных на продуктивное взаимодействие с детьми, педагогами и родителями -2 балла 9. Материал систематизирован -2 балла 10. Наблюдается глубина, проработанность используемых технологий-1 балл Уникальность 74% Всего баллов: 14 баллов Задания игры больше подходит для воспитателя, а не инструктора по физический культуре |

| | | | | |
|----|--|--|-------------------------|--|
| 3. | Баубекова Екатерина Владимировна, Росийцева Надежда Ивановна , воспитатели ТОО Детский сад «Одарешка» | Интерактивная игра «Путешествие по экологии Казахстана» | Рекомендовано | 1.Инновационный подход, использование ИКТ IT технологий -5 баллов 2. Дидактическая ценность – обучающий эффект игры -5 баллов 3. Оригинальность содержания игры-4 балла 4. Практическая значимость и новизна – 4балла 5.Соответствие содержания возрастным особенностям детей -4 балла 6. Доступное описание правил игры -5 баллов 7.Соответствие техническим требованиям -5 баллов 8. Доступность управления игрой: использование новых техник, форм, методик, ориентированных на продуктивное взаимодействие с детьми, педагогами и родителями -5 баллов 9. Материал систематизирован -5 баллов 10.Наблюдается глубина, проработанность используемых технологий-5 баллов Уникальность 84% Всего баллов: 47 баллов |
| 4. | Чукланова Надежда Вениаминовна , воспитатель ТОО Детский сад «Одарешка» | Интерактивная игра «Путешествие по Казахстану» | Рекомендовано | 1.Инновационный подход, использование ИКТ IT технологий-5 баллов 2. Дидактическая ценность – обучающий эффект игры -5 баллов 3. Оригинальность содержания игры-4 балла 4. Практическая значимость и новизна-4 балла 5.Соответствие содержания возрастным особенностям детей -3 балла 6. Доступное описание правил игры -5 баллов 7.Соответствие техническим требованиям -5 баллов 8. Доступность управления игрой: использование новых техник, форм, методик, ориентированных на продуктивное взаимодействие с детьми, педагогами и родителями -5 баллов 9.Материал систематизирован -5 баллов 10.Наблюдается глубина, проработанность используемых технологий-5 баллов Уникальность 80% Всего баллов: 46 баллов |
| 5. | Бердник Валерия Валерьяновна, Колотушкина Надеждв Валерьевна , воспитатели ТОО «АКНИЕТ-2015» детский сад «Ақжарқын» | Дидактическая игра «Собери в корзину овощи и фрукты» | Не рекомендовано | 1.Инновационный подход, использование ИКТ IT технологий-1 балл 2. Дидактическая ценность – обучающий эффект игры -0 баллов 3. Оригинальность содержания игры -0 баллов 4. Практическая значимость и новизна -0 баллов 5.Соответствие содержания возрастным особенностям детей -1 балл 6. Доступное описание правил игры – 1 балл |

| | | | | |
|----|--|--|------------------|---|
| | | | | <p>7.Соответствие техническим требованиям -5 баллов</p> <p>8. Доступность управления игрой: использование новых техник, форм, методик, ориентированных на продуктивное взаимодействие с детьми, педагогами и родителями -1 балл</p> <p>9.Материал систематизирован -2 балла</p> <p>10.Наблюдается глубина, проработанность используемых технологий-2 балла</p> <p>Уникальность 58%</p> <p>Всего баллов: 12 баллов</p> <p>Нет инновационного подхода, новизны, не соответствует указанному возрасту</p> |
| 6. | <p>Панюшкина Вера Александровна, методист</p> <p>Черныш Татьяна Ивановна, воспитатель:</p> <p>ТОО «АКНИЕТ-2015» детский сад «Ақжарқын»</p> | Интерактивная игра «Перехитри Бая» | Рекомендовано | <p>1.Инновационный подход, использование ИКТ IT технологий -5 баллов</p> <p>2. Дидактическая ценность – обучающий эффект игры -5 баллов</p> <p>3. Оригинальность содержания игры -5 баллов</p> <p>4. Практическая значимость и новизна -5 баллов</p> <p>5.Соответствие содержания возрастным особенностям детей -5</p> <p>6. Доступное описание правил игры -5 баллов</p> <p>7.Соответствие техническим требованиям -5 баллов</p> <p>8. Доступность управления игрой: использование новых техник, форм, методик, ориентированных на продуктивное взаимодействие с детьми, педагогами и родителями -5 баллов</p> <p>9.Материал систематизирован -5 баллов</p> <p>10.Наблюдается глубина, проработанность используемых технологий-5 баллов</p> <p>Уникальность 91%</p> <p>Всего баллов: 50 баллов</p> |
| 7. | <p>Есеркеева Гульзат Нурахметовна, воспитатель:</p> <p>КГКП я/с «Ақбота»</p> | Интерактивная игра «Аңшы мен орман жануарлары» | Не рекомендовано | <p>1.Инновационный подход, использование ИКТ IT технологий-1 балл</p> <p>2.Дидактическая ценность – обучающий эффект игры-1 балл</p> <p>3.Оригинальность содержания игры -1 балл</p> <p>4.Практическая значимость и новизна-1 балл</p> <p>5.Соответствие содержания возрастным особенностям детей -1 балл</p> <p>6.Доступное описание правил игры:2 балла</p> <p>7.Соответствие техническим требованиям -2 балла</p> <p>8.Доступность управления игрой: использование новых техник, форм, методик, ориентированных на продуктивное взаимодействие с детьми, педагогами и родителями-2 балла</p> <p>9.Материал систематизирован-2 балла</p> <p>10.Наблюдается глубина, проработанность используемых технологий-1 балл</p> <p>Уникальность 59 %</p> <p>Всего баллов: 14 баллов</p> |

| | | | | |
|----|---|--|-------------------------|--|
| | | | | Задания игры не систематизированы в соответствии с её целями. Новизны нет, технологическая глубина не прослеживается. Голосовое сопровождение отсутствует. |
| 8. | Оспанова Әйгерім Болатқызы , воспитатель ТОО «Ақниет-2015» детский сад «Ақжарқын» | Интерактивная игра «Білім аралы» | Не рекомендовано | <p>1.Инновационный подход, использование ИКТ IT технологий;-1 балл</p> <p>2.Дидактическая ценность – обучающий эффект игры-2 балла</p> <p>3.Оригинальность содержания игры-1 балл</p> <p>4.Практическая значимость и новизна-1 балл</p> <p>5.Соответствие содержания возрастным особенностям детей -1 балл</p> <p>6.Доступное описание правил игры -2 балла</p> <p>7.Соответствие техническим требованиям-2 балла</p> <p>8.Доступность управления игрой: Использование новых техник, форм, методик, ориентированных на продуктивное взаимодействие с детьми, педагогами и родителями -2 балла</p> <p>9.Материал систематизирован-2 балла</p> <p>10.Наблюдается глубина, проработанность используемых технологий-2 балла</p> <p>Уникальность 62%</p> <p>Всего баллов: 16 баллов</p> <p>В игре отсутствует новизна, возрастные особенности не указаны. Технологии применены на базовом уровне, без достаточной проработки. Использование технологий требует более глубокой проработки. Не в полной мере раскрыт потенциал используемых технологий.</p> |
| 9. | Тлемисова Назерке Досжановна , преподаватель казахского языка ТОО «Ақниет-2015» детский сад «Ақжарқын» | Интерактивная игра «Кейіпкерді таңда!» | Не рекомендовано | <p>1.Инновационный подход, использование ИКТ IT технологий-3 балла</p> <p>2.Дидактическая ценность – обучающий эффект игры-3 балла</p> <p>3.Оригинальность содержания игры-2 балла</p> <p>4.Практическая значимость и новизна-1 балл</p> <p>5.Соответствие содержания возрастным особенностям детей -2 балла</p> <p>6.Доступное описание правил игры-2 балла</p> <p>7.Соответствие техническим требованиям-3 балла</p> <p>8.Доступность управления игрой: использование новых техник, форм, методик, ориентированных на продуктивное взаимодействие с детьми, педагогами и родителями-3 балла</p> <p>9.Материал систематизирован-3 балла</p> <p>10.Наблюдается глубина, проработанность используемых технологий-2 балла</p> <p>Уникальность 64%</p> <p>Всего баллов:24 балла</p> <p>В игре отсутствует голосовое сопровождение, текст представлен в письменной форме, поэтому дети не могут его прочитать.</p> |

| | | | | |
|----|---|---|-------------------------|---|
| 10 | Тлемисова Назерке Досжановна , преподаватель казахского языка ТОО «Ақниет-2015» детский сад «Ақжарқын» | Интерактивная игра «Құрлышы» | Не рекомендовано | 1.Инновационный подход, использование ИКТ IT технологий-1 балл 2.Дидактическая ценность – обучающий эффект игры -1 балл 3.Оригинальность содержания игры-1 балл 4.Практическая значимость и новизна-1 балл 5.Соответствие содержания возрастным особенностям детей -2 балла 6.Доступное описание правил игры-2 балла 7.Соответствие техническим требованиям-3 балла 8.Доступность управления игрой использование новых техник, форм, методик, ориентированных на продуктивное взаимодействие с детьми, педагогами и родителями-2 балла 9.Материал систематизирован-2 балла 10.Наблюдается глубина, проработанность используемых технологий-1 балл Уникальность 59% Всего баллов:16 баллов В содержании игры не указана возрастная категория. Игра не обладает новизной. |
| 11 | Кудайбергенова Алтынай Амандыковна , воспитатель КГКП я/с «Ақниет» | Интерактивная игра «Ақылды араның тапсырмалары» | Не рекомендовано | 1.Инновационный подход, использование ИКТ IT технологий-2 балла 2.Дидактическая ценность – обучающий эффект игры-3 балла 3.Оригинальность содержания игры-2 балла 4.Практическая значимость и новизна-1 балл 5.Соответствие содержания возрастным особенностям детей-3 балла 6.Доступное описание правил игры-3 балла 7.Соответствие техническим требованиям -3 балла 8.Доступность управления игрой использование новых техник, форм, методик, ориентированных на продуктивное взаимодействие с детьми, педагогами и родителями-4 балла 9.Материал систематизирован-3 балла 10.Наблюдается глубина, проработанность используемых технологий-2 балла Уникальность 58% Всего баллов:26 баллов Описание игры нет и используемые технологии проработаны поверхностно. |
| 12 | Конхашова Гульнар Мырзакановна , преподаватель казахского языка КГКП я/с«Арман» | Интерактивная игра «Мамандықтар әлемі» | Не рекомендовано | 1.Инновационный подход, использование ИКТ IT технологий -1 балл 2.Дидактическая ценность – обучающий эффект игры -1 балл 3. Оригинальность содержания игры-2 балла 4. Практическая значимость и новизна- 1 балл |

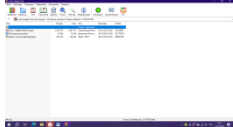
| | | | | |
|----|---|---|--------------------------------|---|
| | | | | <p>5.Соответствие содержания возрастным особенностям детей -3 балла</p> <p>6.Доступное описание правил игры-3 балла</p> <p>7.Соответствие техническим требованиям-4 балла</p> <p>8.Доступность управления игрой использование новых техник, форм, методик, ориентированных на продуктивное взаимодействие с детьми, педагогами и родителями -3 балла</p> <p>9.Материал систематизирован-3 балла</p> <p>10.Наблюдается глубина, проработанность используемых технологий-2 балла</p> <p>Уникальность 62%</p> <p>Всего баллов:24 балла</p> <p>Игра подобрана с учётом возрастных особенностей детей, но не содержит элементов новизны.</p> |
| 13 | <p>Абдрахманова А.К., Абдикаликова М.Т., воспитатели КГКП я/с «Балақай»</p> | <p>Интерактивная игра «Көңілді математика»</p> | <p>Не рекомендовано</p> | <p>1.Инновационный подход, использование ИКТ ИТ технологий-1 балл</p> <p>2.Дидактическая ценность – обучающий эффект игры-3 балла</p> <p>3.Оригинальность содержания игры-1 балл</p> <p>4.П значимость и новизна-1 балл</p> <p>5.Соответствие содержания возрастным особенностям детей-2 балла</p> <p>6.Доступное описание правил игры -0 баллов</p> <p>7.Соответствие техническим требованиям-4 балла</p> <p>8.Доступность управления игрой-3 балла</p> <p>использование новых техник, форм, методик, ориентированных на продуктивное взаимодействие с детьми, педагогами и родителями -4 балла</p> <p>9.Материал систематизирован-3 балла</p> <p>10.Наблюдается глубина, проработанность используемых технологий-2 балла</p> <p>Уникальность 67%</p> <p>Всего баллов:24 балла</p> <p>Игра направлена на формирование математических представлений у детей, но не указано, для какой возрастной группы она предназначена, и отсутствует описание игры.</p> |
| 14 | <p>Оразгалиева Маржангуль Муслихановна, преподаватель казахского языка КГКП я/с «Гулдер»</p> | <p>Интерактивная игра «Біз интелекті дамытамыз»</p> | <p>Не рекомендовано</p> | <p>Инновационный подход, использование ИКТ ИТ технологий -0 баллов</p> <p>дидактическая ценность – обучающий эффект игры-0 баллов</p> <p>оригинальность содержания игры- 0 баллов</p> <p>практическая значимость и новизна- 0 баллов</p> <p>соответствие содержания возрастным особенностям детей -0 баллов</p> <p>доступное описание правил игры- 0 баллов</p> <p>соответствие техническим требованиям- 0 баллов</p> |

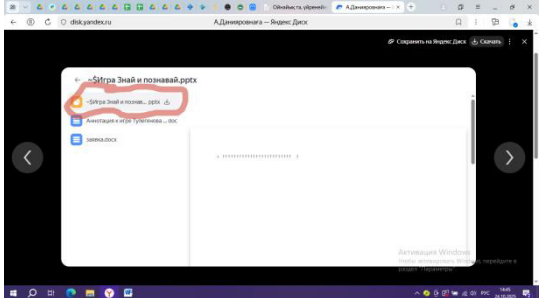
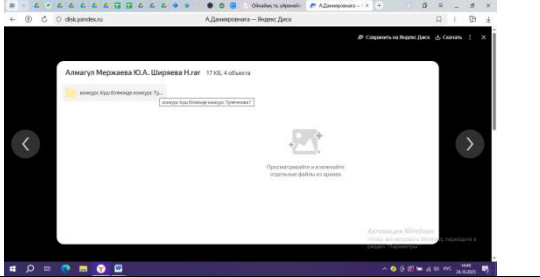
| | | | | |
|----|---|--|------------------|---|
| | | | | <p>доступность управления игрой: использование новых техник, форм, методик, ориентированных на продуктивное взаимодействие с детьми, педагогами и родителями- 0 баллов</p> <p>материал систематизирован - 0 баллов</p> <p>наблюдается глубина, проработанность используемых технологий-0 баллов</p> <p>Всего баллов:0 баллов</p> <p>Нарушение внутри городского конкурса. Отдел образования пропустил плагиатные работы.</p> |
| 15 | Искакова Гулбану Ералиевна, воспитатель КГКП я/с «Мөлдір» | Интерактивная игра «Интеллект» | Не рекомендовано | <p>Инновационный подход, использование ИКТ IT технологий -0 баллов</p> <p>дидактическая ценность – обучающий эффект игры-0 баллов</p> <p>оригинальность содержания игры- 0 баллов</p> <p>практическая значимость и новизна- 0 баллов</p> <p>соответствие содержания возрастным особенностям детей -0 баллов</p> <p>доступное описание правил игры- 0 баллов</p> <p>соответствие техническим требованиям- 0 баллов</p> <p>доступность управления игрой: использование новых техник, форм, методик, ориентированных на продуктивное взаимодействие с детьми, педагогами и родителями- 0 баллов</p> <p>материал систематизирован - 0 баллов</p> <p>наблюдается глубина, проработанность используемых технологий-0 баллов</p> <p>Всего баллов:0 баллов</p> <p>Нарушение внутри городского конкурса. Отдел образования пропустил плагиатные работы. Работа идентична с выше указанной работой я/с «Гүлдер»</p> |
| 16 | Жуматаева Асем Каупышевна, воспитатель КГКП я/с «Мөлдір» | Интерактивная игра «1-5 дейінгі сандарды ретімен орналастыр» | Не рекомендовано | <p>1.Инновационный подход, использование ИКТ IT технологий-1 балл</p> <p>2.Дидактическая ценность – обучающий эффект игры-1 балл</p> <p>3.Оригинальность содержания игры-1 балл</p> <p>4.Практическая значимость и новизна-1 балл</p> <p>5.Соответствие содержания возрастным особенностям детей -1 балл</p> <p>6.Доступное описание правил игры-1 балл</p> <p>7.Соответствие техническим требованиям-1 балл</p> <p>8.Доступность управления игрой: использование новых техник, форм, методик, ориентированных на продуктивное взаимодействие с детьми, педагогами и родителями -1 балл</p> <p>9.Материал систематизирован-1 балл</p> <p>10.Наблюдается глубина, проработанность используемых технологий-0 баллов</p> <p>Уникальность 68%</p> |

| | | | | |
|----|--|--|-------------------------|---|
| | | | | Всего баллов: 9 баллов Игра не в полной мере соответствует критериям конкурса. Работа ограничивается одной игрой. |
| 17 | Оразбекова Алмагул Сагинтаевна , преподаватель казахского языка КГКП я/с «Мөлдір» | Интерактивная игра «Не артық?» | Не рекомендовано | 1.Инновационный подход, использование ИКТ IT технологий-1 балл 2.дидактическая ценность – обучающий эффект игры-1 балл 3.оригинальность содержания игры-1 балл 4.Практическая значимость и новизна-1 балл 5.соответствие содержания возрастным особенностям детей-2 балла 6.Доступное описание правил игры-1 балл 7.Соответствие техническим требованиям-3 балла 8. управления игрой: использование новых техник, форм, методик, ориентированных на продуктивное взаимодействие с детьми, педагогами и родителями -1 балл 9.Материал систематизирован-3 балла 10.Наблюдается глубина, проработанность используемых технологий-2 балла Уникальность 58% Всего баллов:16 баллов Игра не отличается новизной, представляет собой повседневную форму деятельности. В содержании использованы предметы, не имеющие звуковых обозначений. Билингвальный аспект не предусмотрен. |
| 18 | Скандирова Гульнара Еркеновна , директор КГКП я/с «Мөлдір» | Игра-тренажер «Асық санау» | Не рекомендовано | 1.Инновационный подход, использование ИКТ IT технологий;-1 балл 2.Дидактическая ценность – обучающий эффект игры-3 балла 3.Оригинальность содержания игр-2 балла 4.Практическая значимость и новизна -1 балл 5.Соответствие содержания возрастным особенностям детей -1 балл 6.Доступное описание правил игры-1 балл 7.Соответствие техническим требованиям-3 балла 8.Доступность управления игрой: использование новых техник, форм, методик, ориентированных на продуктивное взаимодействие с детьми, педагогами и родителями-4 балла 9.Материал систематизирован-2 балла 10.Наблюдается глубина, проработанность используемых технологий-2 балла Уникальность 71% Всего баллов: 20 баллов Возраст не указан. Эта игра может быть предназначена для всех возрастных групп или конкретная целевая аудитория неизвестна. Особенно это создает недостаток информации для родителей и |

| | | | | |
|----|--|--|-------------------------|---|
| | | | | педагогов.Нет голосового сопровождения.То есть отсутствуют звуковые инструкции или музыка, которые могли бы добавить эмоциональное воздействие на игру. Это может снизить интерес некоторых детей.Смысл не глубокий. Игра используется только для развлечения или проведения времени, воспитательный или образовательный эффект минимален.Повседневная игра |
| 19 | Мансұр Айару Бергенқызы, воспитатель КГКП я/с «Мөлдір» | Интерактивная игра « Интеллект » | Не рекомендовано | <p>1.Инновационный подход, использование ИКТ IT технологий-2 балла</p> <p>2.Дидактическая ценность – обучающий эффект игры-3 балла</p> <p>3.Оригинальность содержания игры-2 балла</p> <p>4.Практическая значимость и новизна-2 балла</p> <p>5.Соответствие содержания возрастным особенностям детей</p> <p>6.Доступное описание правил игры-3 балла</p> <p>7.Соответствие техническим требованиям-4 балла</p> <p>8.Доступность управления игрой: использование новых техник, форм, методик, ориентированных на продуктивное взаимодействие с детьми, педагогами и родителями-3 балла</p> <p>9.Материал систематизирован-4 балла</p> <p>10.Наблюдается глубина, проработанность используемых технологий-2 балла</p> <p>Уникальность 61%</p> <p>Всего баллов:25 баллов</p> <p>Игра интересная и доступная, но её смысл не глубокий, а инновационная составляющая невелика. Тем не менее, она может использоваться как развивающее средство для детей.</p> |
| 20 | Сайлау Айдана Жеңісқызы, КГКП я/с «Мөлдір» | Интерактивная игра « Интеллект » | Не рекомендовано | <p>1.Инновационный подход, использование ИКТ IT технологий-1 балл</p> <p>2.Дидактическая ценность – обучающий эффект игры-2 балла</p> <p>3.Оригинальность содержания игры-1 балл</p> <p>4.Практическая значимость и новизна-1 балл</p> <p>5.Соответствие содержания возрастным особенностям детей-2 балла</p> <p>6.Доступное описание правил игры-1 балл</p> <p>7.Соответствие техническим требованиям-3 балла</p> <p>8.Дступность управления игрой: использование новых техник, форм, методик, ориентированных на продуктивное взаимодействие с детьми, педагогами и родителями-1 балл</p> <p>9.Материал систематизирован-3 балла</p> <p>10.Наблюдается глубина, проработанность используемых технологий-1 балл</p> <p>Уникальность 57%</p> <p>Всего баллов:16 баллов</p> <p>Игра «Найди звук животных» предназначена для детей 4 лет, но её могут играть и дети 3 лет. Игра не отличается новизной,</p> |

| | | | | |
|----|---|---|-------------------------|--|
| | | | | технологическая глубина не прослеживается. |
| 21 | Толегенова Бигуль Сансызбаевна, Бекбауова Мадина Муртазаевна КГКП я/с «Айгөлек» | Интерактивная игра Ойнайық та, үйренейік! | Не рекомендовано | <p>Инновационный подход, использование ИКТ IT технологий-2 балла</p> <p>дидактическая ценность – обучающий эффект игры -1 балл</p> <p>оригинальность содержания игры-2 балла</p> <p>практическая значимость и новизна-1 балл</p> <p>соответствие содержания возрастным особенностям детей -1 балл</p> <p>доступное описание правил игры-1 балл</p> <p>соответствие техническим требованиям-2 балла</p> <p>доступность управления игрой: использование новых техник, форм, методик, ориентированных на продуктивное взаимодействие с детьми, педагогами и родителями – 1 балл</p> <p>материал систематизирован -1 балл</p> <p>наблюдается глубина, проработанность используемых технологий-3 балла</p> <p>Уникальность 62%</p> <p>Всего баллов: 15 баллов</p> <p>Игра выполнена на сайте file:///C:/Users/Maprapita/Downloads/Ойын.html, нет музыкального сопровождения в самой игре, необходимо педагогу подключать отдельно музыку. В заявке нет описания игры, правил проведения данной игры, что является нарушением Положения конкурса п.7, а также п.7 пп. 6 Игра в формате теста.</p> |
| 22 | Галле Наталья Валерьевна, Каратаева Анастасия Игоревна, КГКП я/с «Акку» | Игра «Один - много» презентация | Не рекомендовано | <p>Инновационный подход, использование ИКТ IT технологий-1 балл</p> <p>дидактическая ценность – обучающий эффект игры -1 балл</p> <p>оригинальность содержания игры-1 балл</p> <p>практическая значимость и новизна-1 балл</p> <p>соответствие содержания возрастным особенностям детей -1 балл</p> <p>доступное описание правил игры-1 балл</p> <p>соответствие техническим требованиям-1 балл</p> <p>доступность управления игрой: использование новых техник, форм, методик, ориентированных на продуктивное взаимодействие с детьми, педагогами и родителями - 1 балл</p> <p>материал систематизирован -1 балл</p> <p>наблюдается глубина, проработанность используемых технологий-1 балл</p> <p>Уникальность 65%</p> <p>Всего баллов: 10 баллов</p> <p>Игра выполнена в формате Power Point. Игра рассчитана на возраст 2 – 3 года, нет инновационных идей, что является нарушением Положения конкурса п.7 пп. 6</p> |

| | | | | |
|----|--|------------------------------|---|--|
| 23 | Галле Наталья Валерьевна, Каратаева Анастасия Игоревна, КГКП я/с «Акку» | Игра «Квадрат» |  <p>Не подлежит оцениванию</p> | Не загружена, в папке загружена повторно игра один много |
| 24 | Галле Наталья Валерьевна, Каратаева Анастасия Игоревна, КГКП я/с «Акку» | Игра «Сравнение по величине» | Не рекомендовано | <p>Инновационный подход, использование ИКТ IT технологий-2 балла</p> <p>дидактическая ценность – обучающий эффект игры -1 балл</p> <p>оригинальность содержания игры-1 балл</p> <p>практическая значимость и новизна-1 балл</p> <p>соответствие содержания возрастным особенностям детей -1 балл</p> <p>доступное описание правил игры-3 балла</p> <p>соответствие техническим требованиям-1 балл</p> <p>доступность управления игрой: использование новых техник, форм, методик, ориентированных на продуктивное взаимодействие с детьми, педагогами и родителями - 1 балл</p> <p>материал систематизирован -1 балл</p> <p>наблюдается глубина, проработанность используемых технологий-1. балл</p> <p>Уникальность 59%</p> <p>Всего баллов: 13 баллов</p> <p>Игра выполнена в формате Power Point. Игра рассчитана на возраст 2 – 3 года, нет инновационных идей, что является нарушением Положения конкурса п.7 пп. 6</p> |
| 25 | Машлыкина Татьяна Юрьевна, Мозер Татьяна Владимировна, КГКП я/с «Алмагул» | Игра «Бес асык» | Рекомендовано | <p>Инновационный подход, использование ИКТ IT технологий-5 баллов</p> <p>дидактическая ценность – обучающий эффект игры -5 баллов</p> <p>оригинальность содержания игры-5 баллов</p> <p>практическая значимость и новизна-5 баллов</p> <p>соответствие содержания возрастным особенностям детей -5 баллов</p> <p>доступное описание правил игры-5 баллов</p> <p>соответствие техническим требованиям-5 баллов</p> <p>доступность управления игрой: использование новых техник, форм, методик, ориентированных на продуктивное взаимодействие с детьми, педагогами и родителями - 3 баллов</p> <p>материал систематизирован -5 баллов</p> <p>наблюдается глубина, проработанность используемых технологий-4 балла</p> <p>Уникальность 62%</p> |

| | | | | |
|----|--|---|---|---|
| | | | | <p>Всего баллов: 47</p> <p>Игра выполнена в формате Power Point. Игра рассчитана на возраст 3-5 лет, педагоги используют национальную игру в реализации программы Адал Азамат</p> |
| 26 | <p>Тулегенова Гулнур Манатовна, методист КГКП я/с «Алмагул»</p> | <p>Игра не открывается завирусанный и поврежденный файл</p> | <p>Игра не открывается завирусанный и поврежденный файл</p> |  |
| 27 | <p>Мержаева Ю.А. Ширяева Н. КГКП я/с «Алмагул»</p> | <p>В ПАПКЕ ЗАГРУЖЕНА ИНФОРМАЦИЯ ПОВРЕЖДЕННАЯ. Работ данных педагогов нет</p> | <p>В ПАПКЕ ЗАГРУЖЕНА ИНФОРМАЦИЯ ПОВРЕЖДЕННАЯ. Работ данных педагогов нет</p> |  |
| 28 | <p>Фокина Наталья Валерьевна, воспитатель, Чолакиди –Болакирева Татьяна Ивановна, логопед КГКП я/с «Алмагул»</p> | <p>Национальная одежда. для дошкольников 4-5 лет с нарушением речи</p> | <p>Не рекомендована</p> | <p>Инновационный подход, использование ИКТ ИТ технологий-2 балла</p> <p>дидактическая ценность – обучающий эффект игры -4 балла</p> <p>оригинальность содержания игры-2 балла</p> <p>практическая значимость и новизна-1 балл</p> <p>соответствие содержания возрастным особенностям детей -2 балла</p> <p>доступное описание правил игры-2 балла</p> <p>соответствие техническим требованиям-2 балла</p> <p>доступность управления игрой: использование новых техник, форм, методик, ориентированных на продуктивное взаимодействие с детьми, педагогами и родителями – 2 балла</p> <p>материал систематизирован -3 балла</p> <p>наблюдается глубина, проработанность используемых технологий-2 балла</p> <p>Уникальность: 71%</p> <p>Всего баллов:20 баллов</p> <p>Игра создана на платформе https://learningapps.org/watch?v=pnhm9hk1325. Данная игра содержит 4 слайда нет музыкального сопровождения, нет</p> |

| | | | | |
|------------------|---|--|----------------------|--|
| | | | | голосового сопровождения на каждом слайде, так как данная игра создана для детей с ЗР, рекомендация доработать и включить голосовое сопровождение на каждом слайде. Также нет инновационного подхода в данном направлении. |
| 29 | Гафтон Татьяна Николаевна КГКП я/с «Аяла» | «Геометрические фигуры» | Рекомендовано | <p>Инновационный подход, использование ИКТ ИТ технологий-5 баллов</p> <p>дидактическая ценность – обучающий эффект игры -4 балла</p> <p>оригинальность содержания игры-5 баллов</p> <p>практическая значимость и новизна-5 баллов</p> <p>соответствие содержания возрастным особенностям детей -3 балла</p> <p>доступное описание правил игры-5 баллов</p> <p>соответствие техническим требованиям-5 баллов</p> <p>доступность управления игрой: использование новых техник, форм, методик, ориентированных на продуктивное взаимодействие с детьми, педагогами и родителями – 3 балла</p> <p>материал систематизирован -5 баллов</p> <p>наблюдается глубина, проработанность используемых технологий-4 балла</p> <p>Уникальность 82%</p> <p>Всего баллов: 45</p> <p>Игра выполнена в формате Power Point. Игра рассчитана на возраст 3-5 лет.</p> |
| Г. САРАНЬ | | | | |
| 1 | Ахметжанова Сабина Ерболовна, воспитатель КГКП я/с «Колокольчик» | Интерактивная игра «В мире математики» | Рекомендовано | <p>Инновационный подход, использование ИКТ ИТ технологий- 3 балла</p> <p>дидактическая ценность – обучающий эффект игры- 5 баллов</p> <p>оригинальность содержания игры- 2 балла</p> <p>практическая значимость и новизна- 3 балла</p> <p>соответствие содержания возрастным особенностям детей -5 баллов</p> <p>доступное описание правил игры-5 баллов</p> <p>соответствие техническим требованиям- 3 балла</p> <p>доступность управления игрой – 3 балла</p> <p>использование новых техник, форм, методик, ориентированных на продуктивное взаимодействие с детьми, педагогами и родителями -3 балла</p> <p>материал систематизирован- 3 балла</p> <p>наблюдается глубина, проработанность используемых технологий- 3 балла</p> <p>Уникальность-70%</p> |

| | | | | |
|------------------------|---|--|--|---|
| | | | | Всего 38 балла |
| ШЕТСКИЙ РАЙОН | | | | |
| 1 | Орымбай Айгерим Асхатовна, методист, Тулепбергенова Айтолқын Туякбаевна, воспитатель КГКП я/с «Нұрдаулет» | Интерактивная игра «Қазақстан қалаларының құпиялары» | Не рекомендовано В игре нет обучающего эффекта, нет доступности управления игрой, не прослеживается использование новых техник, форм, методик ориентированных на продуктивное взаимодействие с детьми, педагогами и родителями; не наблюдается глубина, проработанность используемых технологий. | Инновационный подход, использование ИКТ ИТ технологий – 1 балл дидактическая ценность – обучающий эффект игры – 0 баллов оригинальность содержания игры - 0 баллов практическая значимость и новизна - 0 баллов соответствие содержания возрастным особенностям детей - 0 баллов доступное описание правил игры -1балл соответствие техническим требованиям -0 баллов доступность управления игрой - 0 баллов использование новых техник, форм, методик, ориентированных на продуктивное взаимодействие с детьми, педагогами и родителями -0 баллов материал систематизирован-0 баллов наблюдается глубина, проработанность используемых технологий - 0 баллов Уникальность 23 % Всего баллов: 2 балла |
| НУРИНСКИЙ РАЙОН | | | | |
| 1 | Плакшина В.Е., КГКП я/с «Алтын Дән» | Интерактивная игра «Путешествие Ёжика» | Рекомендовано | Инновационный подход, использование ИКТ ИТ технологий; дидактическая ценность – обучающий эффект игры-5 баллов оригинальность содержания игры; практическая значимость и новизна соответствие содержания возрастным особенностям детей -4 балла доступное описание правил игры; соответствие техническим требованиям-5 баллов доступность управления игрой- 5 баллов использование новых техник, форм, методик, ориентированных на продуктивное взаимодействие с детьми, педагогами и родителями-4 балла материал систематизирован-4 балла наблюдается глубина, проработанность используемых технологий-4 балла Уникальность 74 % Всего баллов: 31 баллов |
| 2 | Мадина Айгерим Мухамедиевна КГКП я/с «Алтын Дән» | Интерактивная игра «Дұрыс жауабын тап» | Не рекомендовано | Инновационный подход, использование ИКТ ИТ технологий-0 баллов дидактическая ценность – обучающий эффект игры-2 балла |

| | | | | |
|---|---|---|--------------------------------|---|
| | | | | <p>оригинальность содержания игры-0 баллов практическая значимость и новизна-0 баллов соответствие содержания возрастным особенностям детей -1 балл доступное описание правил игры-0 баллов соответствие техническим требованиям-2 балла доступность управления игрой: использование новых техник, форм, методик, ориентированных на продуктивное взаимодействие с детьми, педагогами и родителями – 2 балла материал систематизирован-2 балла наблюдается глубина, проработанность используемых технологий-2 балла Уникальность 64% Всего баллов: 11 баллов В игре отсутствует новизна, возрастные особенности не указаны. Технологии применены на базовом уровне, без достаточной проработки. Использование технологий требует более глубокой проработки. Не в полной мере раскрыт потенциал используемых технологий.</p> |
| 3 | <p>Қожантаева Айнаш Есимовна, воспитатель КГКП я/с «Балбөбек»</p> | <p>Интерактивная игра «Көңілді пішіндер»</p> | <p>Не рекомендовано</p> | <p>Инновационный подход, использование ИКТ ИТ технологий-2 балла дидактическая ценность – обучающий эффект игры-3 балла оригинальность содержания игры-1 балл практическая значимость и новизна-1 балл соответствие содержания возрастным особенностям детей доступное описание правил игры-3 балла соответствие техническим требованиям-3 балла доступность управления игрой-3 балла использование новых техник, форм, методик, ориентированных на продуктивное взаимодействие с детьми, педагогами и родителями-3 балла материал систематизирован-3 балла наблюдается глубина, проработанность используемых технологий-2 балла Уникальность 69 % Всего баллов:24 баллов используемые технологии проработаны поверхностно.</p> |
| 4 | <p>Сыздыкбаева Эльмира Жомарткызы, воспитатель дошкольного класса ОШ им. Мағжана Жұмабаева</p> | <p>Интерактивная игра «Кел ойнайық! Көліктер»</p> | <p>Не рекомендовано</p> | <p>Инновационный подход, использование ИКТ ИТ технологий -0 баллов дидактическая ценность – обучающий эффект игры-1 балл оригинальность содержания игры-0 баллов практическая значимость и новизна-0 баллов соответствие содержания возрастным особенностям детей -0 баллов</p> |

| | | | | |
|------------------------------|---|--|-------------------------|---|
| | | | | <p>доступное описание правил игры-2 балла соответствие техническим требованиям-3 балла доступность управления игрой: использование новых техник, форм, методик, ориентированных на продуктивное взаимодействие с детьми, педагогами и родителями-2 балла материал систематизирован-2 балла наблюдается глубина, проработанность используемых технологий-1 балл Уникальность 66% Всего баллов:11 баллов В содержании игры не указана возрастная категория. Игра не обладает новизной.</p> |
| БУХАР-ЖЫРАУСКИЙ РАЙОН | | | | |
| 1 | Жанайдарова Назерке Нуржановна , воспитатель КГКП я/с «Ақбота» | Интерактивная игра «Иохо кубпен дамыту ойындары» | Не рекомендовано | <p>Инновационный подход, использование ИКТ IT технологий – 0 баллов дидактическая ценность – обучающий эффект игры – 0 баллов оригинальность содержания игры – 0 баллов практическая значимость и новизна - 0 баллов соответствие содержания возрастным особенностям детей - 0 баллов доступное описание правил игры -0 баллов соответствие техническим требованиям -0 баллов доступность управления игрой -0 баллов использование новых техник, форм, методик, ориентированных на продуктивное взаимодействие с детьми, педагогами и родителями -0 баллов материал систематизирован-0 баллов наблюдается глубина, проработанность используемых технологий - 0 баллов Низкий процент уникальности Всего баллов: 0 баллов В игре отсутствует новизна; нет дидактической ценности – обучающего эффекта игры; не прослеживается практическая значимость и новизна; Нет доступности управления игрой __</p> |
| 2 | Арцыбашева Е.В. , воспитатель КГКП я/с «Росинка» | Интерактивная игра «Веселая математика» | Рекомендовано | <p>Инновационный подход, использование ИКТ IT технологий – 5 баллов; дидактическая ценность – обучающий эффект игры – 5 баллов оригинальность содержания игры – 5 баллов практическая значимость и новизна – 5 баллов соответствие содержания возрастным особенностям детей – 5 баллов доступное описание правил игры -5 баллов соответствие техническим требованиям -5 баллов доступность управления игрой – 5 баллов</p> |

| | | | | |
|-------------------|---|--|-------------------------|--|
| | | | | <p>использование новых техник, форм, методик, ориентированных на продуктивное взаимодействие с детьми, педагогами и родителями -5 баллов</p> <p>материал систематизирован-5 баллов</p> <p>наблюдается глубина, проработанность используемых технологий – 5 баллов</p> <p>Уникальность 96 %</p> <p>Всего баллов: 55</p> <p>Очень интересная игра. Педагог использует инновационный подход; прослеживается обучающий эффект, доступность управления игрой; соответствует возрастным особенностям детей; наблюдается глубина проработанность используемых технологий.</p> |
| Г.ТЕМИРТАУ | | | | |
| 1 | <p>Абдуллаева Мардона Сунатуллаевна, педагог-психолог</p> <p>Кубеева Рахима Жубатхановна, методист</p> <p>КГКП я/с «Жұлдыз»</p> | <p>Развивающая игра с использованием Merge Cube: «Математический волшебный куб»</p> | Не рекомендовано | <p>Инновационный подход, использование ИКТ IT технологий – 2 балла</p> <p>дидактическая ценность – обучающий эффект игры – 2 балла</p> <p>оригинальность содержания игры – 2 балла (Для игры используется готовый атрибут - Merge Cube. готовая игра адаптирована для работы с дошкольниками, нет авторской идеи);</p> <p>практическая значимость и новизна -3 балла</p> <p>соответствие содержания возрастным особенностям детей – 4 балла</p> <p>доступное описание правил игры – 3 балла</p> <p>соответствие техническим требованиям – 2 балла</p> <p>доступность управления игрой -0 баллов</p> <p>использование новых техник, форм, методик, ориентированных на продуктивное взаимодействие с детьми, педагогами и родителями – 2 балла (Скачать для входа в игру приложение есть определенные технические сложности). Технически сложно протестировать игру, так как для этого нужен Merge Cube;</p> <p>материал систематизирован – 2 балла</p> <p>наблюдается глубина, проработанность используемых технологий -2 балла (Больше подходит для индивидуальной работы в детском саду и для игр в домашних условиях. Требуется наличие планшета или телефона, что не всегда возможно в условиях детского сада).</p> <p>Уникальность – 98%</p> <p>Всего баллов: 24 балла</p> <p>Скачать для входа в игру приложение есть определенные технические сложности. Технически сложно протестировать игру, так как для этого нужен Merge Cube</p> <p>Больше подходит для индивидуальной работы в детском саду и</p> |

| | | | | |
|---|--|--|-------------------------|--|
| | | | | для игр в домашних условиях. Требуется наличие планшета или телефона, что не всегда возможно в условиях детского сада |
| 2 | <p>Гуля Анастасия Андреевна, Аксенова Елена Викторовна, воспитатели КГКП я/с «Дельфинчик»</p> | <p>Интерактивная развивающая игра по основам математики «Киіз үйдегі тапсырмалар» («Юрты с заданиями») https://systemekb.ru/demos/interaktiynyj-redaktor-i-igrovoj-tsentr-sova-2/</p> | Не рекомендовано | <p>Инновационный подход, использование ИКТ ИТ технологий – 4 балла дидактическая ценность – обучающий эффект игры – 2 балла оригинальность содержания игры – 2 балла (Задания шаблонны); практическая значимость и новизна – 3 балла соответствие содержания возрастным особенностям детей - 1 балл (Написано, что рекомендовано детям 4-х лет, однако задания в последней юрты рассчитаны на возраст 3-х лет); доступное описание правил игры – 4 балла (Написано, что рекомендовано детям 4-х лет, однако задания в последней юрты рассчитаны на возраст 3-х лет); соответствие техническим требованиям – 4 балла доступность управления игрой: использование новых техник, форм, методик, ориентированных на продуктивное взаимодействие с детьми, педагогами и родителями – 2 балла (Для входа в игру необходимо установить приложение СОВА, однако не все операционные системы его поддерживают); материал систематизирован – 2 балла наблюдается глубина, проработанность используемых технологий -2 балла (Задания в первых трех юртах носят патриотическую направленность, в четвертой – это просто математические задания). Уникальность -93% Всего баллов: 26 баллов В заявке указано: для детей 4-х лет, однако в последнем блок е задания рассчитаны на детей 3-х лет. Для входа в игру необходимо установить приложение СОВА, однако не все операционные системы его поддерживают</p> |
| 3 | <p>Шаухарова Умут Кабыкеновна, учитель-логопед КГКП я/с «Куаныш»</p> | <p>«Қызықты бояғыштар» оқу ойын бағдарламасы</p> | Рекомендовано | <p>Инновационный подход, использование ИКТ ИТ технологий – 4 балла дидактическая ценность – обучающий эффект игры – 5 баллов оригинальность содержания игры – 5 баллов практическая значимость и новизна -5 баллов соответствие содержания возрастным особенностям детей – 4 балла доступное описание правил игры – 4 балла соответствие техническим требованиям – 5 баллов доступность управления игрой: использование новых техник, форм, методик, ориентированных на продуктивное взаимодействие с детьми, педагогами и родителями – 5 баллов материал систематизирован – 5 баллов</p> |

| | | | | |
|-------------------|--|--------------------|-------------------------|--|
| | | | | наблюдается глубина, проработанность используемых технологий -5 баллов Уникальность – 100% Всего баллов: 47 баллов Оригинальный подход к разработке игры, решает сразу несколько задач: изучение казахского языка, задания на логику (отгадывание загадок), развитие у детей цветового восприятия. Проста и доступна в применении. |
| Г.ШАХТИНСК | | | | |
| 1 | Галимова Ольга Рашитовна , методист по инновациям Джурик Ирина Викторовна , воспитатель КГКП я/с «Карлыгаш» | Интерактивная игра | Не рекомендовано | Инновационный подход, использование ИКТ IT технологий – 0 баллов дидактическая ценность – 1 балл обучающий эффект игры – 2 балла оригинальность содержания игры-0 баллов практическая значимость и новизна -0 баллов соответствие содержания возрастным особенностям детей -2 балла доступное писание правил игры-3 балла соответствие техническим требованиям-0 баллов доступность управления игрой-2 балла использование новых техник, форм, методик, ориентированных на продуктивное взаимодействие с детьми, педагогами и родителями-0 баллов материал систематизирован -1 балл наблюдается глубина, проработанность используемых технологий-0 баллов Уникальность 27% Всего баллов: 11 баллов Игра взята из интернета с небольшими изменениями авторов. |
| 2 | Жасгалбаева Жансая Исабекқызы , логопед КГКП я/с «Гүлдер» | Презентация | Не рекомендовано | Инновационный подход, использование ИКТ IT технологий -0 баллов дидактическая ценность – 1 балл обучающий эффект игры -1 балл оригинальность содержания игры-0 баллов практическая значимость и новизна- 1 балл соответствие содержания возрастным особенностям детей -1 балл доступное описание правил игры -1 балл соответствие техническим требованиям -0 баллов доступность управления игрой-1 балл использование новых техник, форм, методик, ориентированных на продуктивное взаимодействие с детьми, педагогами и родителями-1 балл |

| | | | | |
|---|---|--------------------|-------------------------|---|
| | | | | <p>материал систематизирован-1 балл наблюдается глубина, проработанность используемых технологий- 0 баллов Всего баллов: 8 баллов Уникальность 0% игра создана на платформе wordwall.net. Однако, на платформе wordwall.net пользователи используют готовые шаблоны и наглядность к ним, то есть проявить свой творческий потенциал и авторство нет возможности. Проверку на плагиат не проходила ввиду того, что игра создана на платформе wordwall.net.</p> |
| 3 | <p>Кареткина Ирина Владимировна, методист КГКП я/с «Алёнка»</p> | Презентация | Не рекомендовано | <p>Инновационный подход, использование ИКТ IT технологий -0 баллов дидактическая ценность – 1 балл обучающий эффект игры -1балл оригинальность содержания игры-0 баллов практическая значимость и новизна- 0 баллов соответствие содержания возрастным особенностям детей -1 балл доступное описание правил игры -2 балла соответствие техническим требованиям -0 баллов доступность управления игрой-2 балла использование новых техник, форм, методик, ориентированных на продуктивное взаимодействие с детьми, педагогами и родителями-1 балл материал систематизирован-1 балл наблюдается глубина, проработанность используемых технологий- 0 баллов Уникальность-17% Всего баллов: 9 баллов Игра создана в программе PowerPoint в формате Квиза на знание сказок и мультфильмов, куда вошли задания на знание персонажей, мелодий, иллюстраций из сказок. Казахские народные сказки и произведения казахстанских авторов отсутствуют в заданиях.</p> |
| 4 | <p>Сатиева Аягул Токенқызына, педагог казахского языка КГКП я/с «Снегурочка»</p> | Интерактивная игра | Рекомендовано | <p>Инновационный подход, использование ИКТ IT технологий -4 балла дидактическая ценность – 2 балла обучающий эффект игры -2 балла оригинальность содержания игры-3 балла практическая значимость и новизна- 2 балла соответствие содержания возрастным особенностям детей -2 балла доступное описание правил игры - 4 балла соответствие техническим требованиям -5 балла</p> |

| | | | | |
|-----------------------------|---|--------------------|-------------------------|---|
| | | | | доступность управления игрой-5 балла использование новых техник, форм, методик, ориентированных на продуктивное взаимодействие с детьми, педагогами и родителями-4 балла материал систематизирован-3 балла наблюдается глубина, проработанность используемых технологий- 3 балла Уникальность-100% Всего баллов: 39 балла |
| КАРКАРАЛИНСКИЙ РАЙОН | | | | |
| 1 | Рашитова Салтанат Рашитовна , методист КГКП я/с «Еркедай» Мейірман Жанерке Бауыржанқызы , воспитатель КГКП я/с «Балдырған» | Интерактивная игра | Не рекомендовано | Инновационный подход, использование ИКТ IT технологий – 0 балл ; дидактическая ценность – обучающий эффект игры – 0 балл; оригинальность содержания игры – 0 балл; практическая значимость и новизна – 0 балл; соответствие содержания возрастным особенностям детей доступное описание правил игры – 0 балл; соответствие техническим требованиям – 0 балл; доступность управления игрой: использование новых техник, форм, методик, ориентированных на продуктивное взаимодействие с детьми, педагогами и родителями – 0 балл; материал систематизирован – 0 балл; наблюдается глубина, проработанность используемых технологий – 0 балл. Всего баллов: 0 баллов |
| | | | | |

3. По третьему вопросу выступила **Лунева Ж.В.** которая отметила, что из 45 работ, 10 игр соответствуют критериям положения конкурса «Күш - білімде».

г.Караганда

1. **Баубекова Екатерина Владимировна, Российцева Надежда Ивановна**, воспитатели ТОО Детский сад «Одарешка» - 47 баллов.
2. **Чукланова Надежда Вениаминовна**, воспитатель ТОО Детский сад «Одарешка» - 46 баллов.
3. **Панюшкина Вера Александровна**, воспитатель, **Черныш Татьяна Ивановна**, методист ТОО «АКНИЕТ-2015» детский сад «Ақжарқын» -50 баллов.
4. **Машлыкина Татьяна Юрьевна**, инструктор по физическому воспитанию **Мозер Татьяна Владимировна**, КГКП «Ясли-сад «Алмагүл» -47 баллов.
5. **Гафтон Татьяна Николаевна**, КГКП «Ясли-сад «Аяла» -45 баллов.

г. Темиртау

1. **Шаухарова Умут Кабыкеновна** КГКП «Ясли-сад «Куаныш», учитель-логопед - 47 баллов.

Нуринский район

1. **Плаксина Виктория Евгеньевна**, воспитатель, КГКП «Ясли - сад «Алтын дән» - 31 балл.

Бухар-Жырауский район

1. **Арцыбашева Елена Васильевна**, воспитатель КГКП «Ясли - сад «Росинка»- 55 баллов

г. Шахтинск

1. **Сатиева Аягүл Төкенқызына**, педагог казахского языка КГКП «Ясли – сад «Снегурочка»-39 баллов.

г. Сарань

1. **Ахметжанова Сабина Ерболовна**, воспитатель КГКП «Ясли – сад «Колокольчик»-38 баллов.

Выступила Габайдуллина Ю.А. она предложила следующее распределение призовых мест и номинаций. Единогласно принято решение распределить призовые места в следующем порядке:

ГРАН ПРИ

Арцыбашева Елена Васильевна, воспитатель КГКП «Ясли - сад «Росинка»
Бухар-Жырауский район (55 баллов).

І место

Панюшкина Вера Александровна воспитатель, **Черныш Татьяна Ивановна** методист, ТОО «АКНИЕТ-2015» детский сад «Ақжарқын» г. Караганда (50 баллов).

ІІ место

Баубекова Екатерина Владимировна, Российцева Надежда Ивановна, воспитатели ТОО Детский сад «Одарешка» г. Караганда (47 баллов)

Машлыкина Татьяна Юрьевна, Мозер Татьяна Владимировна, инструктор по физическому воспитанию КГКП «Ясли-сад «Алмагүл» г. Караганда (47 баллов)

Шаухарова Умут Кабыкеновна, КГКП «Ясли-сад «Куаныш», учитель-логопед г.Темиртау (47 баллов)

III место

Чукланова Надежда Вениаминовна, воспитатель ТОО Детский сад «Одарешка» г. Караганда (46 баллов)

Гафтон Татьяна Николаевна КГКП «ясли-сад «Аяла» г. Караганда (45 баллов).

Сертификат участника:

Сатиева Аягүл Төкенқызына, педагог казахского языка КГКП «Ясли – сад «Снегурочка» г. Шахтинск (39 баллов).

Ахметжанова Сабина Ерболовна, воспитатель КГКП «Ясли-сад «Колокольчик» г. Сарань (38 баллов).

Плаксына Виктория Евгеньевна, воспитатель, КГКП «Ясли - сад «Алтын дән» Нуринский район (31 балл).

Голосовали: 100%

«за» - 100%

«против» - нет

«воздержались» - нет

4. **Выступила Юрова О.В.**, она ознакомила членов комиссии, что 35 игр не прошли по критериям Положения дистанционного конкурса образовательных интерактивных игр «Күш - білімде»:

материалы игры составлены в виде простой презентации, с перечислением картинок, без голосового сопровождения и инструкций;

- нет инновационного подхода, оригинальности и новизны, в играх не прописывается возраст детей;

- отсутствует национально – регионального компонента;

- плагиат, так как работы заимствованы с сайтов <https://www.igraemsa.ru/>,

- нет структуры, логического построения заданий, не соблюдаются возрастные особенности детей, не продуманы задания по сложности.

5. **Слушали Мукашеву Г.Г.**, заведующую отделом ДОиОСО УМЦРО она предложила вынести методическим кабинетам городов и районов рекомендации:

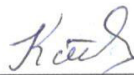
1. Провести для педагогов дошкольных организаций мастер классы и обучающие семинары по разработке интерактивных игр с использованием ИТ – технологий (флипчарт игра).

2. Методистам районных/городских отделов образования, а также дошкольных организаций на основании рекомендаций членов комиссии областного конкурса рассматривать качественно материалы, представленные на участие в конкурсах, семинарах, конференциях и т.д.

3. Рекомендовать игры, получившие призовые места на обобщение опыта в области.

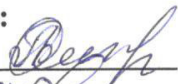
Не представили материалы изр Осакаровский, Актогайский, Абайский районы,
г. Балхаш

Председатель комиссии: Контаев С.С.

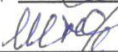


Члены комиссии:

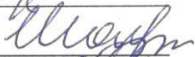
Бугубаева А.Д.



Штеер А.Ю.



Шайгозова А.М.



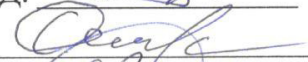
Габайдуллина Ю.А.



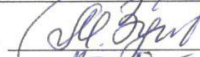
Бактыбаева К.Д.



Омарова А.С.



Зурдеева М.С.



Лунева Ж.В.



Коспанова А.А.

