

УТВЕРЖДАЮ

Директор КГКП «Учебно-методический центр развития образования Карагандинской области»

Абдикерова Б.Х.
« 21 » _____ 2023 год



ПОЛОЖЕНИЕ образовательного Хакатона «DIGITAL TEACHER» для учителей Карагандинской области

I. Общие положения

Образовательный Хакатон «DIGITAL TEACHER» (далее Хакатон) проводится Учебно-методическим центром развития образования Карагандинской области.

Согласно приказу от 30 декабря 2022 года №788 Управления образования Карагандинской области Конкурс входит в перечень областных олимпиад и конкурсов для педагогов Карагандинской области.

Участники Хакатона: Учителя информатики, робототехники, инженера, лаборанты кабинета информатики школ Карагандинской области. Участник может состоять только в одной команде.

Цели:

- популяризация использования информационно-коммуникационных технологий в сфере образования, повышение имиджа учителя, применяющего инновационные технологии и развитие диалога, расширение партнерских отношений между педагогической общественностью.

Задачи:

- создание участниками в сжатые сроки прототипа мобильного или веб-приложения;
- приобретение опыта создания прототипов для IT-стартапов участниками;
- развитие навыков динамичной работы участников в команде;
- обучение пониманию технологии и принципов разработки мобильных приложений;
- формирование проектного мышления участников с точки зрения бизнес-процесса;
- мониторинг новотехнологичных образовательных потребностей современного педагога, организаций образования.
- выявление и вовлечение в социальное взаимодействие активных молодых IT-разработчиков;

II. Организация мероприятия

1. Для подготовки и проведения мероприятия создается организационный комитет (далее - оргкомитет), приглашается группа экспертов.

2. Состав оргкомитета, группа экспертов утверждается Учебно-методическим центром развития образования Карагандинской области (УМЦ РО КО).

3. Оргкомитет:

- определяет порядок подготовки, организации проведения, место, дату и время мероприятия;
- объявляет о дате и сроках проведения мероприятия;
- определяет порядок подачи заявок, материалов участников;
- определяет порядок поступления и отбора стартовых проектов участников;
- формирует экспертный состав;
- определяет порядок работы, организует деятельность и работу экспертов для оценки проектов участников на всех этапах мероприятия;
- организует торжественную церемонию подведения итогов мероприятия, награждения участников.

III. Сроки и место проведения Хакатона

Хакатон проводится в дистанционном формате в 2 этапа.

- Регистрация участников на сайте Хакатона начинается с 17 по 20 марта 2023 года.

I этап: 24 марта 2023 года - проводится дистанционно с целью определения участников второго этапа.

- 24 марта с 15:00 до 15:30 часов (30 минут, тест состоит из 30 вопросов.) – тестирование, набравшие наибольшее количество баллов пройдут во второй этап.
- 27 марта 2023 года результаты первого этапа будут опубликованы на сайте учебно-методического центра развития образования Карагандинской области umckrg.gov.kz.

II этап: 29-31 марта 2023 года в конференции ZOOM.

1. 29 марта 2023 года в 10.00 часов - открытие Хакатона.
2. 7 апреля 2023 года - оглашение результатов.

IV. Порядок регистрации и участия в олимпиаде

1. Регистарция участников будет доступна с 17 по 20 марта 2023 года на официальном сайте hackathon.methodstudio.kz

2. При заполнении электронной формы регистрации участнику необходимо указать следующие сведения:

- фамилия и имя участника;
- организация образования;
- e-mail;
- контактный номер телефона.

3. Заполнив и отправив заявку, участник подтверждает, что он ознакомлен с Положением, согласен с условиями Положения и дает свое согласие на обработку Организатором персональных данных, указанных в форме регистрации.

V. Порядок проведения мероприятия

1. Количество участников ограничено, на одну команду по 5 участников. Всего 10 команд;
2. В ходе 3-х дневного Хакатона участники разделяются на команды, выполняют задание по указанным критериям. Организаторы предоставляют участникам свободу выбора материала и программ, с которыми они будут работать. Разработчик должен иметь при себе необходимый инструментарий для

время
разработки программного обеспечения (ноутбук, ПО, веб камеру с микрофоном, хорошую скорость интернета и пр.);

- по окончанию активной разработки третьего дня команды презентуют практические решения. Время защиты – 5 минут (представление), 2 минуты – вопросы;
- по итогам Хакатона экспертной группой будут выбраны три работы, набравшие максимальные баллы по результатам оценки;
- при нарушении порядка проведения Хакатона участником, Организатор может отказать ему в дальнейшем участии в конкурсе;

IV. Награждение победителей

1. Итоги Хакатона подводятся в третий день мероприятия экспертной комиссией, которая формируется из числа ведущих специалистов в сфере IT региона, ведущих преподавателей специальных дисциплин колледжей и высших учебных заведений.

2. Участникам Хакатона вручаются сертификаты, победители награждаются дипломами (I, II, III степени).

3. Заявка на участие в Хакатоне автоматически подтверждает согласие участника на публикацию, воспроизведение, тиражирование этапов проведения Хакатона и итоговой работы в СМИ, социальных сетях, официальных изданиях.

Согласовано:

Аринов Е.Р., зам.директора УМЦ РО
Сартаева Ж.А., зав.отдела ИФОиЭО

