

Программа недели по развитию компьютерной и информационной грамотности «Цифровой мир»
с 5 февраля по 9 февраля 2024 года

ДАННАЯ ПРОГРАММА ЯВЛЯЕТСЯ РЕКОМЕНДАТЕЛЬНОГО ХАРАКТЕРА

I день – 5 февраля

Открытие недели по развитию компьютерной и информационной грамотности «Цифровой мир»

<p>Оформление стенда «Интересные факты из мира ИНФОРМАТИКИ»;</p> <p>Торжественная линейка, посвященная открытию Недели по развитию компьютерной и информационной грамотности «Цифровой мир»</p>	<p>Учителя предмета информатики</p> <p>Ознакомление учащихся с планом недели компьютерной и информационной грамотности</p>	Фойе
<p>Минутные видео «Неделя компьютерной и информационной грамотности «Цифровой мир» в нашей школе.</p>	<p>Instagram, Facebook (проведенные мероприятия отмечать хэштегом #obb_qaraganda #umckrg (Формат видео 2D в 3D, продвижение с помощью голограмм)</p>	<p>Организация образования КГКП «Учебно-методический центр развития образования» Карагандинской области (дистанционно)</p>

II –день 6 февраля

Внеклассное мероприятие: более глубокое усвоение знаний, высокий уровень обобщения, систематизации учебного материала, установление логической связи между новым и ранее изученным материалом

№	Наименование	Форма проведения	участник и	Дата проведения	Место проведения
1	<p>- Путешествие по сказкам (Цель: формирование навыков записи алгоритмов с помощью блок-схем).</p> <p>- Развитие логического мышления (Цель: Развитие логического мышления, памяти, внимания, воображения)</p> <p>- IT –праздники – это интересно! (Цель: в увлекательной и доступной форме пробудить интерес учащихся к изучению программирования – ключевого навыка XXI века).</p> <p>- Профессии IT-сферы – наше будущее (Цель: профориентация учащихся на профессии IT-сферы).</p>	<p>(творческие формы, игровые формы, формы состязательного характера)</p>	2-4 классы	06.02.2024	Организация образования
	5-6 классы		06.02.2024	Организация образования	
	7-8 классы		06.02.2024	Организация образования	
	9-11 классы		06.02.2024	Организация образования	

III –день 7 февраля

Блиц-игра (Экспресс-викторина различной тематики, когда участникам не даётся времени на раздумье. Вопросы готовятся заранее. Задает их ведущий мероприятия. Яркий пример блиц-игры - телепередача «Самый умный»)					
2	«Где логика?» (Умение правильно рассуждать и делать правильные выводы требуется человеку на протяжении всего его существования. Именно логика позволяет принимать верные решения в самых разных ситуациях.	Блиц-игра	2-4 классы	07.02.2024	Организация образования
	«Как стать отличником?» (Обобщить и систематизировать знания, полученные за поугодие)	Блиц-игра	5-8	07.02.2024	Организация образования
	«Интеллектуальная мозаика» (способствовать развитию мышления, скорости реакции, познавательной активности, созданию атмосферы взаимовыручки; выявлять интеллектуальные способности учащихся)	Блиц-игра	9-11	07.02.2024	Организация образования
IV –день 8 февраля День искусственного интеллекта: новая искренность и общение без сообщений.					
3	- «Конкурс компьютерного рисунка» Темы: - Экология глазами детей; - 90 лет со дня образования города Караганды (1934); - 200 лет со дня рождения первооткрывателя карагандинского угольного месторождения Аппака Байжанова (1824-1887).	Сервисы для генерации картинок с помощью искусственного интеллекта <ul style="list-style-type: none">• DALL-E Mini• ruDALL-E Kandinsky• Midjourney• Starryai• Dream by WOMBO	3-6 классы	08.02.2024	Организация образования
4	«Искусственный интеллект: Польза или вред?»	Дебаты	5-9 классы	08.02.2024	Организация образования
5	Нейросеть для решения задач по программированию	Турнир	7-8 классы	08.02.2024	Организация образования
6	Соревнования по робототехнике	Соревнование среди учащихся 3-6 классов	3-6 классы	08.02.2024	Организация образования
7	Мастер – классы и семинары: ✓ «Программирование на BigData»; ✓ «Развитие функциональной грамотности на уроках информатики»; ✓ «Инновационные и педагогические технологии на уроках информатики».	Мастер – классы и семинары для учителей	Педагоги предмета «Информатика»	06.02.2024	КГКП «Учебно-методический центр развития образования» Карагандинской области (дистанционно)

V –день 9 февраля
День «Трехмерное моделирование в наши дни»

8	Конкурс «3D LIFE» (Цель: Выявление и развитие творческих способностей к трехмерному компьютерному моделированию).	Конкурсные работы, созданные в программах 3D-моделирования (Компас-3D, 3D Max, Blender и другие, аналогичные им) по номинациям: «Инженерные проекты» и «Игровые и сюжетные проекты». Работа должна быть авторской.	8-11 классы	09.02.2024	Организация образования
9	Уроки «Час кода» (Творчество с помощью искусственного интеллекта)	(Онлайн уроки) hourofcode.com	5-11 классы	09.02.2024	Организация образования
10	Атлас новых профессий и компетенций в Республике Казахстан	Профориентация (Игровое профнавигационное online-тестирование) - online-test.kaznu.kz ; - onlinetestpad.com	9-11 классы	09.02.2024	Организация образования КГКП «Учебно-методический центр развития образования» Карагандинской области (дистанционно)
Закрытие недели компьютерной и информационной грамотности «Цифровой мир»					
11	Результаты конкурсов выставки и рисунков, видеороликов, робототехники.	Линейка Подведение итогов недели, награждения конкурсов	2-11 классы	10.02.2024	Организация образования