

**Программа недели по развитию компьютерной и информационной грамотности «Цифровой мир»
с 5 февраля по 9 февраля 2024 года**

ДАННАЯ ПРОГРАММА ЯВЛЯЕТСЯ РЕКОМЕНДАТЕЛЬНОГО ХАРАКТЕРА

<div>I день – 5 февраля</div> <div>Открытие недели по развитию компьютерной и информационной грамотности «Цифровой мир»</div>					
<div>Оформление стенда</div> <div>«Интересные факты из мира ИНФОРМАТИКИ»;</div> <div>Торжественная линейка, посвященная открытию Недели по развитию компьютерной и информационной грамотности «Цифровой мир»</div>		<div>Учителя предмета информатики</div> <div>Ознакомление учащихся с планом недели компьютерной и информационной грамотности</div>	<div>Фойе</div>		
<div>Минутные видео</div> <div>«Неделя компьютерной и информационной грамотности «Цифровой мир» в нашей школе.</div>		<div>Instagram, Facebook</div> <div>(проведенные мероприятия отмечать хэштегом #obb_qaraganda #umckrg</div> <div>(Формат видео 2D в 3D, продвижение с помощью голограмм)</div>	<div>Организация образования КГКП «Учебно-методический центр развития образования» Карагандинской области (дистанционно)</div>		
<div>II –день 6 февраля</div> <div>Внеклассное мероприятие: более глубокое усвоение знаний, высокий уровень обобщения, систематизации учебного материала, установление логической связи между новым и ранее изученным материалом</div>					
№	Наименование	Форма проведения	участник и	Дата проведения	Место проведения
1	<div>- Путешествие по сказкам</div> <div>(Цель: формирование навыков записи алгоритмов с помощью блок-схем).</div>	<div>(творческие формы, игровые формы, формы состязательного характера)</div>	2-4 классы	06.02.2024	Организация образования
	<div>- Развитие логического мышления</div> <div>(Цель: Развитие логического мышления, памяти, внимания, воображения)</div>		5-6 классы	06.02.2024	Организация образования
	<div>- IT –праздники – это интересно!</div> <div>(Цель: в увлекательной и доступной форме пробудить интерес учащихся к изучению программирования – ключевого навыка XXI века).</div>		7-8 классы	06.02.2024	Организация образования
	<div>- Профессии IT-сферы – наше будущее</div> <div>(Цель: профориентация учащихся на профессии IT-сферы).</div>		9-11 классы	06.02.2024	Организация образования
<div>III –день 7 февраля</div>					

Блиц-игра (Экспресс-викторина различной тематики, когда участникам не даётся времени на раздумье. Вопросы готовятся заранее. Задаёт их ведущий мероприятия. Яркий пример блиц-игры - телепередача «Самый умный»)					
2	«Где логика?» (Умение правильно рассуждать и делать правильные выводы требуется человеку на протяжении всего его существования. Именно логика позволяет принимать верные решения в самых разных ситуациях.	Блиц-игра	2-4 классы	07.02.2024	Организация образования
	«Как стать отличником?» (Обобщить и систематизировать знания, полученные за полугодие)	Блиц-игра	5-8	07.02.2024	Организация образования
	«Интеллектуальная мозаика» (способствовать развитию мышления, скорости реакции, познавательной активности, созданию атмосферы взаимовыручки; выявлять интеллектуальные способности учащихся)	Блиц-игра	9-11	07.02.2024	Организация образования
IV –день 8 февраля День искусственного интеллекта: новая искренность и общение без сообщений.					
3	- «Конкурс компьютерного рисунка» Темы: - Экология глазами детей; -90 лет со дня образования города Караганды (1934); - 200 лет со дня рождения первооткрывателя карагандинского угольного месторождения Аппака Байжанова (1824-1887).	Сервисы для генерации картинок с помощью искусственного интеллекта • DALL-E Mini • ruDALL-E Kandinsky • Midjourney • Starryai • Dream by WOMBO	3-6 классы	08.02.2024	Организация образования
4	«Искусственный интеллект: Польза или вред?»	Дебаты	5-9 классы	08.02.2024	Организация образования
5	Нейросеть для решения задач по программированию	Турнир	7-8 классы	08.02.2024	Организация образования
6	Соревнования по робототехнике	Соревнование среди учащихся 3-6 классов	3-6 классы	08.02.2024	Организация образования
7	Мастер – классы и семинары: ✓ «Программирование на BigData»; ✓ «Развитие функциональной грамотности на уроках информатики»; ✓ «Инновационные и педагогические технологии на уроках информатики».	Мастер – классы и семинары для учителей	Педагоги предмета «Информатика»	06.02.2024	КГКП «Учебно-методический центр развития образования» Карагандинской области (дистанционно)

V –день 9 февраля День «Трёхмерное моделирование в наши дни»					
8	Конкурс «3D LIFE» (Цель: Выявление и развитие творческих способностей к трёхмерному компьютерному моделированию).	Конкурсные работы, созданные в программах 3D-моделирования (Компас-3D, 3D Max, Blender и другие, аналогичные им) по номинациям: «Инженерные проекты» и «Игровые и сюжетные проекты». Работа должна быть авторской.	8-11 классы	09.02.2024	Организация образования
9	Уроки «Час кода» (Творчество с помощью искусственного интеллекта)	(Онлайн уроки) hourofcode.com	5-11 классы	09.02.2024	Организация образования
10	Атлас новых профессий и компетенций в Республике Казахстан	Профориентация (Игровое профнавигационное online-тестирование) - online-test.kaznu.kz ; - onlinetestpad.com	9-11 классы	09.02.2024	Организация образования КГКП «Учебно-методический центр развития образования» Карагандинской области (дистанционно)
Заккрытие недели компьютерной и информационной грамотности «Цифровой мир»					
11	Результаты конкурсов выставки и рисунков, видеороликов, робототехники.	Линейка Подведение итогов недели, награждения конкурсов	2-11 классы	10.02.2024	Организация образования