

УТВЕРЖДАЮ

Руководитель КГКП «Учебно-методический центр развития образования Карагандинской области»

Абдикерова Б.Х.

2025 год



ПОЛОЖЕНИЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ХАКАТОНА «DIGITAL TEACHER» ДЛЯ ПЕДАГОГОВ КАРАГАНДИНСКОЙ ОБЛАСТИ

I. Общие положения

Образовательный Хакатон «DIGITAL TEACHER» (далее Хакатон) проводится Учебно-методическим центром развития образования Карагандинской области.

В соответствии с приказом №2 Управления образования Карагандинской области от 10 мая 2024 года конкурс входит в перечень областных олимпиад и конкурсов Карагандинской области.

Участники Хакатона: Учителя информатики, робототехники, инженера, лаборанты кабинета информатики школ Карагандинской области. Участник может состоять только в одной команде.

Цели:

- популяризация использования информационно-коммуникационных технологий в сфере образования, повышение имиджа учителя, применяющего инновационные технологии и развитие диалога, расширение партнерских отношений между педагогической общественностью.

Задачи:

- создание участниками в сжатые сроки прототипа мобильного или веб-приложения;
- приобретение опыта создания прототипов для IT-стартапов участниками;
- развитие навыков динамичной работы участников в команде;
- формирование проектного мышления участников с точки зрения бизнес-процесса.

II. Организация мероприятия

2. 1. Для подготовки и проведения мероприятия создается организационный комитет (далее - оргкомитет), приглашается группа экспертов.

2. 2. Состав оргкомитета, группа экспертов утверждается Учебно-методическим центром развития образования Карагандинской области (УМЦ РО КО).

2. 3. Оргкомитет:

- определяет порядок подготовки, организации проведения, место, дату и время мероприятия;
- объявляет о дате и сроках проведения мероприятия;
- определяет порядок подачи заявок, материалов участников;
- определяет порядок поступления и отбора стартовых проектов участников;
- формирует экспертный состав;
- определяет порядок работы, организует деятельность и работу экспертов для оценки проектов участников на всех этапах мероприятия;
- организует торжественную церемонию подведения итогов мероприятия, награждения участников.

III. Сроки и место проведения Хакатона

Хакатон проходит в два этапа:

3.1 **I этап - районный / городской:** 1 – 20 мая 2025 года.

3.2. **II этап – областной:** Хакатон проводится в оффлайн формате. (Место проведения, программа Хакатона будет сообщено дополнительно).

3.3. На областной этап отдел образования направляет одну команду – победителей первого этапа Хакатона. Одна команда состоит из пяти участников.

3.4 Отделами образования до 25 мая 2025 года для участия предоставляют заявку на участие в Хакатоне по форме (Приложение 1). Заявки принимаются на электронный адрес **umc-ro@umckrg.gov.kz.** с отметкой «ХАКАТОН». ЗАЯВКИ, ОТПРАВЛЕННЫЕ ОТ ШКОЛ ПРИНИМАТЬСЯ НЕ БУДУТ.

3.5 Областной этап пройдет в один этап с 28 по 30 мая 2025 года..

3.6 28 мая 2025 года начала Хакатона.

3.7 28-29 мая 2025 года работа над проектом. Продолжительность создания проекта составляет 48 астрономических часов (2880 мин.).

3.8 30 мая 2025 года презентация работ финалистами, выбор победителей.

IV. Порядок проведения Хакатона

4.1. Количество участников ограничено, от каждого отдела образования направляется только одна команда из 5 участников. Областные организации образования могут создать команду и участвовать на областном этапе.

4.2 В ходе 3-х дневного Хакатона участники разделяются на команды, выполняют задание по указанным критериям. Организаторы предоставляют участникам свободу выбора материала и программ, с которыми они будут работать. Разработчик должен иметь при себе необходимый инструментарий для разработки программного обеспечения (ноутбук, веб камеру с микрофоном);

- по окончанию активной разработки третьего дня команды презентуют практические решения. Время защиты – 5 минут (представление), 2 минуты – вопросы;

- по итогам Хакатона экспертной группой будут выбраны **три работы**, набравшие максимальные баллы по результатам оценки;

- при нарушении порядка проведения Хакатона участником, Организатор может отказать ему в дальнейшем участии в конкурсе.

V. Подведение итогов Хакатона и награждение участников

5.1. Итоги Хакатона подводятся в третий день мероприятия экспертной комиссией, которая формируется из числа ведущих специалистов в сфере IT региона, ведущих преподавателей специальных дисциплин колледжей и высших учебных заведений.

5.2. Участникам областного этапа Хакатона вручаются сертификаты, победители награждаются дипломами (I, II, III степени).

5.3. Заявка на участие в Хакатоне автоматически подтверждает согласие участника на публикацию, воспроизведение, тиражирование этапов проведения Хакатона и итоговой работы в СМИ, социальных сетях, официальных изданиях.

Согласовано:

Руководитель отдела

информационных технологий



Сартаева Ж.А.

БЕКІТЕМІН

«Қарағанды облысында білім беруді
дамытудың оқу- әдістемелік орталығы»

КММҚК-директоры

Б. Х. Абдикерова

2025 жыл



ҚАРАҒАНДЫ ОБЛЫСЫНЫҢ ПЕДАГОГТЕРІНЕ АРНАЛҒАН «DIGITAL TEACHER» БІЛІМ БЕРУ ХАКАТОНЫНЫҢ ЕРЕЖЕСІ

I. Жалпы ережелер

Осы Хакатон туралы ереже (бұдан әрі «Ереже») хакатонды ұйымдастыру және өткізу тәртібін реттейді.

2024 жылғы Қарағанды облысының білім басқармасының 10 мамырындағы №2 бұйрыққа сәйкес Байқау Қарағанды облысының облыстық олимпиада, конкурстар мен байқаулар тізбесіне енгізілді.

Хакатон қатысушылары: Қарағанды облысы білім беру ұйымдарының информатика, робототехника мұғалімдері, инженерлер, информатика кабинетінің зертханашылары. Қатысушы тек бір командада бола алады.

Мақсаты:

- білім беру саласында ақпараттық-коммуникациялық технологияларды қолдануды насихаттау, инновациялық технологияларды қолданатын мұғалімнің имиджін арттыру және диалогты дамыту, педагогикалық қоғам арасындағы әріптестік қатынастарды кеңейту.

Міндеттері:

- қатысушылардың қысқа мерзімде мобильді немесе веб-қосымшаның прототипін жасау;
- қатысушылардың IT-стартаптар үшін прототиптер жасау тәжірибесін жинақтау;
- командадағы қатысушылардың динамикалық жұмыс дағдыларын дамыту;
- бизнес-процесс тұрғысынан қатысушылардың жобалық ойлауын қалыптастыру.

II. Іс-шараны ұйымдастыру

2.1. Хакатонды дайындау және өткізу үшін ұйымдастыру комитеті (бұдан әрі-ұйымдастыру комитеті) құрылады, сарапшылар тобы шақырылады.

2.2. Ұйымдастыру комитетінің құрамын, сарапшылар тобын Қарағанды облысында білім беруді дамытудың оқу-әдістемелік орталығы (ҚО ББД ОӘО) бекітеді.

2.3. Ұйымдастыру комитеті:

- дайындық тәртібін, өткізуді ұйымдастыруды, іс-шараның орнын, күні мен уақытын айқындайды;
- іс-шараны өткізу күні мен мерзімдері туралы хабарлайды;
- қатысушылардың өтінімдерін, материалдарын беру тәртібін айқындайды;
- қатысушылардың іріктеу тәртібін айқындайды;
- сараптамалық құрамды қалыптастырады;
- іс-шараның барлық кезеңдерінде қатысушылардың жобаларын бағалау үшін жұмыс тәртібін айқындайды, сарапшылардың қызметі мен жұмысын ұйымдастырады;
- іс-шараның қорытындысын шығару, қатысушыларды марапаттау салтанатты рәсімін ұйымдастырады.

III. Хакатонды өткізу мерзімі мен орны

Хакатон екі кезеңде өтеді:

3.1 **I кезең – аудандық /қалалық:** 2025 жылдың 1 – 20 мамыр.

3.2. **II кезең - облыстық:** Хакатон оффлайн форматта өткізіледі. (Өткізу орны, Хакатон бағдарламасы қосымша хабарланады).

3.3. Облыстық кезеңге білім бөлімі Хакатонның бірінші кезеңінің бір жеңімпаз командасын жібереді. Бір команда бес қатысушыдан тұрады..

3.4. Білім бөлімдері 2025 жылдың 25 мамырға дейін қатысу үшін Хакатонға қатысуға өтінімді нысан бойынша(1-қосымша) ұсынады. Өтінімдер **umckrgo@umckrg.gov.kz.** электрондық мекенжайға «ХАКАТОН» белгісімен жіберу қажет. **МЕКТЕПТЕРДЕН ЖІБЕРІЛГЕН ӨТІНІМДЕР ҚАБЫЛДАНБАЙДЫ.**

3.5.Облыстық кезең 2025 жылдың 28-30 мамыры аралығында бір кезеңде өтеді.

3.6. 2025 жылдың 28 мамырындаХакатонның ашылу.

3.7 2025 жылдың 28-29 мамыр жоба бойынша жұмыс. Жобаны құру ұзақтығы-48 астрономиялық сағат (2880 мин.).

3.8 2025 жылдың 30 мамырда жоба қорғау және жеңімпаздарды анықтау.

IV. Хакатонды өткізу тәртібі

4.1. Қатысушылар саны шектелген, әр білім бөлімі тек 5 қатысушыдан тұратын бір команданы жібереді. Облыстық білім беру ұйымдары команданы құрып, облыстық кезеңде қатыса алады.

4.2. Үш күндік Хакатон барысында қатысушылар көрсетілген критерийлер бойынша тапсырманы орындайды. Ұйымдастырушылар қатысушыларға жұмыс істейтін материалдар мен бағдарламаларды таңдау еркіндігін береді. Әзірлеушіде бағдарламалық жасақтаманы әзірлеу үшін қажетті құралдар жинағы болуы керек (ноутбук, бағдарламалық жасақтама, микрофоны бар веб-камера);

- Үшінші күннің аяқталғаннан кейін командалар практикалық шешімдерді ұсынады. Қорғау уақыты - 5 минут (ұсыну), 2 минут-сұрақ-жауап;

- Хакатон қорытындысы бойынша сараптамалық топ бағалау нәтижелері бойынша ең жоғары ұпай жинаған **үш жұмысты таңдайды;**

- қатысушы Хакатон өткізу тәртібін бұзған жағдайда Ұйымдастырушының шешімімен Хакатонан шығарылады.

V. Хакатонды қорытындылау және қатысушыларды марапаттау

5. 1. Хакатонның қорытындысын іс-шараның үшінші күні сараптама комиссиясы шығарады, ол IT өңірі саласындағы жетекші мамандардан, колледждер мен жоғары оқу орындарының арнаулы пәндерінің жетекші оқытушыларынан құралады.

5. 2. Хакатонның облыстық кезеңінің қатысушыларына сертификаттар беріледі, жеңімпаздар (I, II, III дәрежелі) дипломдармен марапатталады.

5. 3. Хакатонға қатысуға өтінім қатысушының БАҚ-та, әлеуметтік желілерде, ресми басылымдарда Хакатонды өткізу кезеңдерін қорытынды жұмысты жариялауға келісімін автоматты түрде растайды.

КЕЛІСІЛДІ

Ақпараттық технологиялар

бөлімінің басшысы _____ Сартаева Ж.А.

№	Аудан/қала	Команда атауы	Қатысушылардың аты-жөні	Ұялы телефон нөмірі және Email пошта